

## Ponorka

Zadanie projektu:	<b>Zostroj fungujúci model ponorky</b>	
Úlohy:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utvorte pracovné skupiny po 3 -4 žiakoch</li> <li>2. Vyhľadajte podklady podľa úloh v literatúre a na internete</li> <li>3. Rozdeľte si úlohy.</li> <li>4. Vypracujte prezentáciu na PC alebo vo forme plagátu.</li> <li>5. Vyroberte fungujúci model ponorky.</li> <li>6. Predveďte ponorku pred triedou a učiteľom.</li> </ol>	
Poznámky k niektorým úlohám	Úloha 4	<p>Prezentácia má obsahovať:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <u>Teoretický úvod</u> o ponorkách, princíp fungovania, históriu, zaujímavosti, druhy, obrázky atď.</li> <li>2. <u>Praktická časť</u> o vyrobenom modeli ponorky, princíp, použitý materiál a pomôcky, prípadne fotodokumentáciu.</li> </ol> <p>Forma prezentácie podľa vlastného výberu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prezentácia na PC v ľubovolnom spustiteľnom programe, alebo</li> <li>• Plagát s textom a obrázkami.</li> </ul>
	Úloha 5	Vyroberte model, tak aby sa potopil a vynoril
	Inšpirácie	<p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=BI986Zw9YI0">https://www.youtube.com/watch?v=BI986Zw9YI0</a></p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=jIZIYVMveg4">https://www.youtube.com/watch?v=jIZIYVMveg4</a></p>
Upozornenie	<b>Nezabudni uviesť všetky použité zdroje</b>	